Tabela e Vlerësimit - Kosova Makers League Open 2023/24

Raundi 1 - (Cikli 6-9)

Instruksionet e mëposhtme duhet të realizohen sipas renditjes		
	Llogaritja e një udhëtimi	**Numri i pikëve**
1	Roboti duhet të vendoset në segmentin për kalibrim dhe të kalibrohet (shiqo instruksionet)	**10**
2	Roboti fillimisht duhet të vendoset në segmentin me numër '1' para vijës së kuqe (shiqo instruksionet)	**10**
3	Roboti në gjendjen POWER ON i ka të gjitha diodat e fikura	**10**
4	Roboti është nisur duke shtypur butonin 'A' në micro:bit	**10**
5	Roboti ndez të gjitha diodat RGB në ngjyrën e kaltër *Shënim: Diodat RGB në ngjyrë të kaltër i mban të ndezura nga segmenti me numër '1' deri tek segmenti me numër '11'	**40**
6	Roboti ndez LED diodat *Shënim: LED diodat i mban të ndezura nga segmenti me numër '1' deri tek segmenti me numër '11'	**40**
7	Roboti fillon ndjekjen e vijës së zezë me anë të sensorit për ndjekjen e vijës dhe përshkon me sukses segmentin me numër '1'	**10**
8	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '2'	**20**
9	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '3'	**10**
10	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '4'	**20**
11	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '5'	**20**
12	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '6'	**10**
13	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '7'	**10**
14	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '8'	**20**
15	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '9'	**20**
16	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '10'	**10**
17	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '11'	**10**
18	Me anë të sensorit të distancës (Ultrasonic Sensor), të cilin garuesi e aktivizon me vendosjen e kutisë si në figurë (shiqo instruksionet), roboti ndalet me të tre rrotat në segmentin me numër '11'	**70**
19	Roboti fik të gjitha diodat RGB	**10**
20	Roboti fik LED diodat	**10**
21	Roboti luan melodinë e plotë 'ENTERTAINER'	**30**
	Pikët në total	**400**
	Kohëzgjatja	